Малоизученное и непонятое

* перевод систем счисления

**int** c=2;  
String s = Integer.*toBinaryString*(c);  
 System.***out***.println(s);

* тип данных <Optional>
* J-unit и модульное тестирование
* В лямбдах ссылка на метод вместо ->
* BigInteger
* LocalDateTime и Calendar (включая pattern dd-mm-yyyy) и тд
* DoubleBinaryOperator
* Графы, хип, дерево – в рамках структур данных
* Добавить создание бд, просмотр списка таблиц + еще примеры group by, having, limit etc. в JDBC
* логирование log4j
* какие принципы SOLID реалиованы в SPRING
* Отличие аннотации компонент от сервис
* жизненный цикл бина
* Иерархия искл + Можно ли обрабатывать необрабатываемые исключения
* устройство памяти в JVM
* Разница между командами delete и truncate
* В целом запросы по созданию/изменеию/ получению данных (манипуляция с данными + определение данных. - upgrade create alter delete(truncate)…)
* Hybernate – основные аннотации
* Правила Equals и Hashcode (+ умение их перезаписывать)
* Рефлексия
* В Spring – разница между @Component и @Service
* Какие области памяти есть в Джава, пользовались ли кастомными сборщиками мусора.

\_\_\_

Задачи:

Фибоначчи – обычный, стримы, рекурсия

Вампиры (числа, состоящие из четного числа цифр и полученные перемножением пары чисел, каждое из которых содержит половину цифр результата 1827=21\*87)

\_\_\_\_

**Фишечки Thinfing in Java**